# 7 Membuat Tile Platform

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118003 |
| **Nama** | : | Kevin Majesta Ivano |
| **Kelas** | : | A |
| **Asisten Lab** | : | M. Rafi Faddilani (2118144) |

## 1.1 Kuis 1 : Membuat Tabel Assets

1. **Tabel Assets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Asset** | **Jenis** | **Keterangan** |
| 1 |  | Enemy | "musuh" adalah karakter atau entitas yang menghadang atau menantang pemain. Musuh biasanya dirancang untuk menghalangi kemajuan pemain, menciptakan tantangan, dan menambah elemen konflik dalam permainan. |
| 2 |  | Player | Karakter utama dalam game adalah tokoh sentral yang dikendalikan oleh pemain. Biasanya, karakter ini menjadi fokus utama cerita dan gameplay, dengan pemain mengikuti petualangan atau perjalanan mereka sepanjang permainan. Karakter utama sering kali memiliki kemampuan khusus, latar belakang cerita yang mendalam, dan tujuan yang harus dicapai untuk menyelesaikan permainan. |
| 3 |  | Property | Property biasanya digunakan dengan fungsi untuk memperjelas atau menambah fitur di dalam game |
| 4 |  | Arena | Arena adalah tempat kejadian di dalam game tersebut atau bisa disebut dengan *background* |

1. **Repository GitHub**

Kevinmajesta/2118003\_PRAK\_ANIGAME